

令和6年度 シラバス兼授業計画書

学科名	文化芸術学科	科目名	マンガドローイング実習		
授業種類	演習	履修区分	必修	履修時期	通年
授業時間	120単位時間	担当教員	浜田正則		
授業 内容	《授業概要》				
	1年次に学んだマンガ概論を踏襲し、より実践向けに授業を展開する 完成原稿を目標とする。マンガではなくイラストを将来に見据えている生徒は完成イラストを目標にする				
	《学習の到達目標》				
	1	まんが・イラストレーションに用いる技法を覚える。			
	2	指定されたテーマに合わせてまんが・イラストレーションの技法を使って表現できる。			
3	量産的なスピード作業ができる。				
4	速描がサッとこなせるような俊敏さと端的な表現を身につける。				
授業計画					
前期			後期		
1	カイトダンス テクニカルドローイングⅠ BCD「物」	31	カイトダンス		
2	テクニカルドローイングⅠ BCD「顔」	32	アクションシーン作成		
3	パラパラ漫画作製Ⅰ(顔・前から横)	33	アクションシーンⅠ(腕組み・脚組み)		
4	パラパラ漫画作製Ⅰ(顔・前から横)2	34	アクションシーンⅠ(腕組み・脚組み)		
5	パラパラ漫画作製Ⅱ(顔・前から横・後ろ)	35	アクションシーンⅡ(走ってくる・走っていく)		
6	パラパラ漫画作製Ⅱ(顔・前から横・後ろ)2	36	アクションシーンⅡ(走ってくる・走っていく)2		
7	パラパラ漫画作製Ⅲ(顔・顎から前・頭頂部)	37	アクションシーンⅢ(寝る・寝覚め・起き上がる)		
8	パラパラ漫画作製Ⅲ(顔・顎から前・頭頂部)2	38	アクションシーンⅢ(寝る・寝覚め・起き上がる)2		
9	パラパラ漫画作製Ⅳ(全身・前から横)	39	アクションシーンⅣ(ストレッチをしている)		
10	パラパラ漫画作製Ⅳ(全身・前から横)2	40	アクションシーンⅣ(ストレッチをしている)2		
11	パラパラ漫画作製Ⅴ(全身・前から横・後ろ)	41	アクションシーンⅤ(料理をしている)		
12	パラパラ漫画作製Ⅴ(全身・前から横・後ろ)2	42	アクションシーンⅤ(料理をしている)2		
13	パラパラ漫画作製Ⅵ(全身・前から横・後ろ)	43	アクションシーンⅥ(着替えている)		
14	パラパラ漫画作製Ⅵ(全身・前から横・後ろ)2	44	アクションシーンⅥ(着替えている)2		
15	パラパラ漫画作製Ⅶ(動き 立ちから座り)スマホ	45	アクションシーンⅦ(趣味・スポーツ・格闘など)		
16	パラパラ漫画作製Ⅶ(動き 立ちから座り)マンガ	46	アクションシーンⅦ(趣味・スポーツ・格闘など)2		
17	パラパラ漫画作製Ⅷ(動き 歩き)スマホ	47	アクションシーンⅦ(趣味・スポーツ・格闘など)3		
18	パラパラ漫画作製Ⅷ(動き 歩き)マンガ	48	アクションシーンⅦ(趣味・スポーツ・格闘など)4		
19	パラパラ漫画作製Ⅸ(動き 走る)スマホ	49	アクションシーンⅦ(趣味・スポーツ・格闘など)5		
20	パラパラ漫画作製Ⅸ(動き 走る)マンガ	50	アクションシーンⅦ(趣味・スポーツ・格闘など)6		
21	パラパラ漫画作製Ⅹ(動き 食べる)スマホ	51	アクションシーンⅦ(趣味・スポーツ・格闘など)7		
22	パラパラ漫画作製Ⅹ(動き 食べる)マンガ	52	アクションシーンⅦ(趣味・スポーツ・格闘など)8		
23	パラパラ漫画作製Ⅺ(動き 飲む)スマホ	53	アクションシーンⅧ(趣味・スポーツ・格闘など)		
24	パラパラ漫画作製Ⅺ(動き 飲む)マンガ	54	アクションシーンⅧ(趣味・スポーツ・格闘など)2		
25	パラパラ漫画作製Ⅻ(動き 持つ)スマホ	55	アクションシーンⅧ(趣味・スポーツ・格闘など)3		
26	パラパラ漫画作製Ⅻ(動き 持つ)マンガ	56	アクションシーンⅧ(趣味・スポーツ・格闘など)4		
27	パラパラ漫画作製Ⅼ(動き ジャンプ)スマホ	57	アクションシーンⅧ(趣味・スポーツ・格闘など)5		
28	パラパラ漫画作製Ⅼ(動き ジャンプ)マンガ	58	アクションシーンⅧ(趣味・スポーツ・格闘など)6		
29	パラパラ漫画作製Ⅽ(動き コケる)スマホ	59	アクションシーンⅧ(趣味・スポーツ・格闘など)7		
30	パラパラ漫画作製Ⅽ(動き コケる)マンガ	60	アクションシーンⅧ(趣味・スポーツ・格闘など)8		
前期試験			後期試験		
教科書 参考書	授業の特性上、決まった教科書はなし。参考書は随時授業中に説明する。				
成績評価	授業内の取り組み姿勢(50%)課題の提出(10%)課題のクオリティ(40%)で評価をする。学習目標の到達度90点以上でS、80点以上でA、70点以上でB、60点以上でC、60点未満を不合格F評価とする。				
履修上の 留意点	授業に必要な漫画道具・PCなど授業開始時までに各自で準備すること。他に必要なものは授業時に指示する。				