

シラバス

学科名	文化芸術学科	科目名	コンピューターリテラシー
授業 内容	<p>《授業概要》</p> <p>本授業では、ITの基本用語やPCの基本操作などのコンピューターリテラシーについて学びます。本授業はITを学習していくための、知識の基盤を構成することを目的としております。</p> <p>《学習の到達目標》</p> <p>1) 基礎的な専門書に記載されているIT用語が理解できる。 2) それぞれの技術が情報システムの中でどのような役割を担っているかを理解している。</p>		
	<p>(前期)</p> <p>第1回:PCの基本操作(起動・停止、エクスプローラー、キーボード操作)</p> <p>第2回:PCの基本設定(アカウント作成、ネットワーク設定、プリンタ設定)</p> <p>第3回:ソフトウェアインストール</p> <p>第4回:ショートカットキーの活用</p> <p>第5回:Webブラウザの使い方</p> <p>第6回:メールソフトの使い方</p> <p>第7回:その他のソフトウェア(メモ帳、ペイント、電卓、ファイル圧縮ソフト)</p> <p>第8回:コンピュータとハードウェア①</p> <p>第9回:コンピュータとハードウェア②</p> <p>第10回:ネットワーク基礎</p> <p>第11回:ネットワークを構成する代表的な機器</p> <p>第12回:Web関連技術</p> <p>第13回:サーバー、仮想化、クラウド</p> <p>第14回:前期振り返り・復習</p> <p>第15回:前期テスト</p>	<p>(後期)</p> <p>第16回:プログラミング言語の種類と特徴</p> <p>第17回:コンピュータ上で用いられる情報の単位とファイルの種類</p> <p>第18回:2進数の計算方法</p> <p>第19回:セキュリティと暗号化</p> <p>第20回:ITの歴史</p> <p>第21回:情報システムとは</p> <p>第22回:身近にあるITサービス</p> <p>第23回:IoTによる社会の変化</p> <p>第24回:業務のオンライン化と自動化</p> <p>第25回:ビッグデータ基礎</p> <p>第26回:AI基礎</p> <p>第27回:金融関連のIT技術(電子マネー、ブロックチェーン)</p> <p>第28回:最新のIT技術</p> <p>第29回:後期振り返り・復習</p> <p>第30回:後期テスト</p>	
教科書 参考書	教科書 ゼロから理解する IT テクノロジー図鑑 著者:三津田 治夫、武田 侑大、岩崎 美苗子 プレジデント社 1,980円		
成績評 価の基 準と方 向	成績評価方法 1.授業態度 40% 2.定期テスト 60%		
履修上 の注意 点			